

Ostern

Kleine spaßige Beschäftigungen für Klein und Groß



1 Wissenswertes und Ideen

Quiz

Welche Antwort ist richtig? Kreuze an.

Die Buchstaben richtig sortiert ergeben das Lösungswort.

1) Seit vielen Jahren bringt der Osterhase die Eier. Wie alt können Feldhasen werden?

2 Jahre	T
12 Jahre	K
42 Jahre	M

2) Die Kinder lieben Ostereisigkeiten. Doch was frisst der Feldhase?

Gräser, Kräuter, Wurzeln	Ü
Insekten	Ö
Nüsse, Körner	Ä

3) Manche Körperteile des Hasen nennt der Jäger anders. Wie sagt er zu den Ohren?

Messer	L
Gabel	S
Löffel	K

4) Wie nennt der Jäger den Hasenschwanz?

Blume	E
Strauch	A
Wuschel	U

5) Der Osterhase versteckt 2020 doppelt so viele Eier wie letzte Jahr. Da waren es 75. Wie viele sind es dieses Jahr?

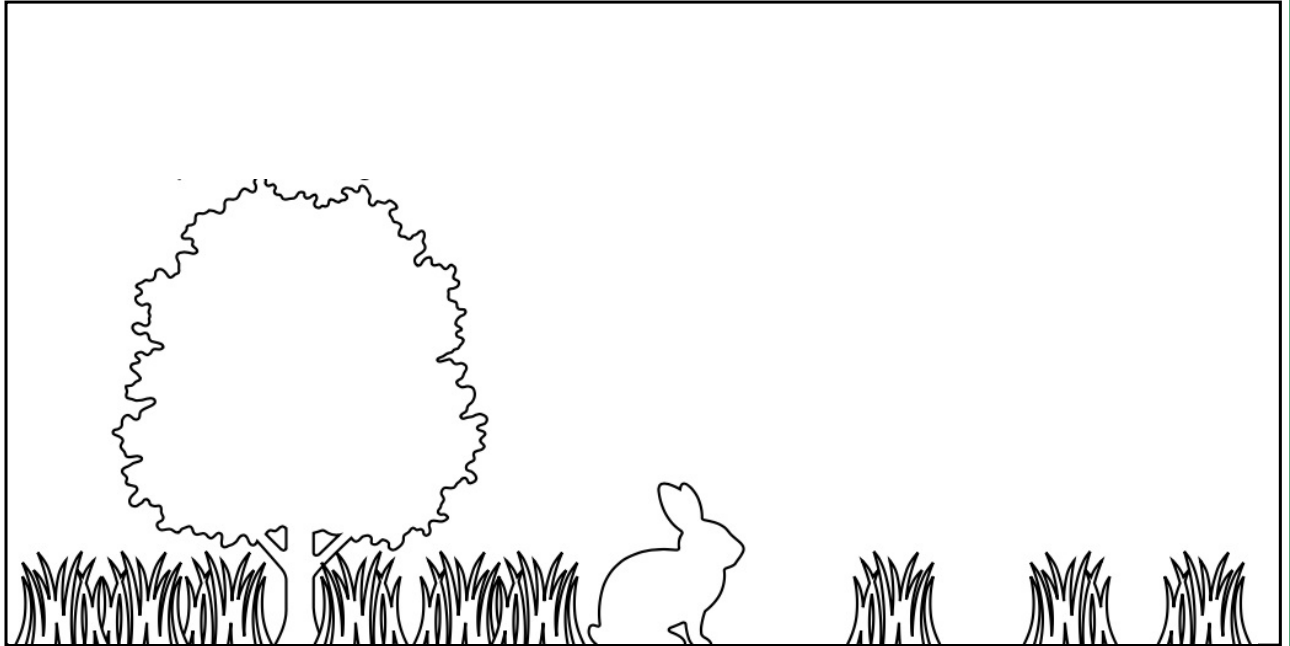
130	H
140	R
150	N

Lösung:

1. 2. 3. 4. 5.

Zeichne das Bild zu Ende und male aus!

Zeichne Osternester mit bunten Eiern und das braune Körbchen des Osterhasen! Am Himmel scheint die Sonne. Auf einem Grashalm sitzt ein roter Marienkäfer und im Baum ein Vogel. Drei rote Tulpen und zwei gelbe Narzissen wachsen auf der Wiese.



Post

Schreibe mir eine Karte oder einen Brief, was du in der Osterzeit erlebt hast oder was dir der Osterhase gebracht hat. Ich würde mich sehr freuen.

Mach doch gleich einen kleinen Spaziergang und stecke den Brief in den Schulbriefkasten.



Herzliche Grüße
Deine Lehrerin



2 Kochen und Backen

Hot Cros Buns

Die leckeren, würzig-süßen Brötchen werden am Karfreitag in England gegessen. Sie sind eine Art Milchbrötchen mit Rosinen, schmecken aber würziger. Verziert werden sie mit einem Kreuz, das für die Christen ihren Glauben symbolisiert. Andere sehen in dem Kreuz das Sonnenrad, welches für sie im Frühling die Gleichheit von Tag und Nacht ausdrückt.

Quelle: <https://www.englisch-hilfen.de/texte/easter.html>



https://live.staticflickr.com/2813/33232527293_5e500e8a50_b.jpg

In Großbritannien werden die Brötchen mit folgendem Song angepriesen:

„Hot cross buns, hot cross buns,
one a penny, two a penny,

Hot cross buns.
If you have no daughters,
give them to your sons, One a
penny, two a penny,

Hot cross buns.“

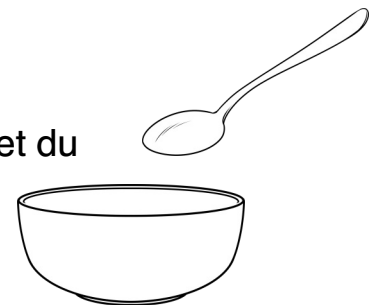


Schau auf YouTube und sing mit:

<https://www.youtube.com/watch?v=re3gXNTtwig>

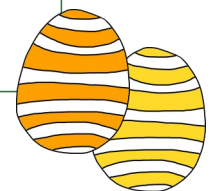
Wenn du die Brötchen backen möchtest, hier findet du ein mögliches Rezept:

<https://www.visitbritain.com/de/de/hot-cross-buns-rezept>



3 Basteln und Bauen

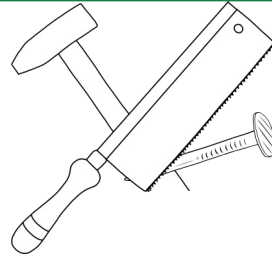
Eier mit Fotodruck, natürlich färben, Kaninchenmuffins, Hasenbonbons....., Wo gibt es einen Oster-Bilby?....



Na, neugierig geworden? Dann schau doch mal unter:

<https://www.geo.de/geolino/mensch/ostern-mit-kindern-basteln-und-rezepte>

Umgang mit dem Werkstoff Holz



Leider fällt durch die gegenwärtigen Umstände auch im Fach Werken viel Unterricht aus. In Klasse 3 / 4 würden wir jetzt das Thema „Holzbearbeitung“ behandeln. Sicherlich finden sich bei den meisten (zumindest die, die eigene Grundstücke haben) alte Holzreste. Damit die Kinder, wenn sie draußen sind, nicht nur rumtollen, könnten sie sich doch auch einmal im Umgang mit dem Werkstoff Holz üben (Messen, Anreißen bzw. Anzeichnen, Sägen per Hand, Nageln, Schrauben,).

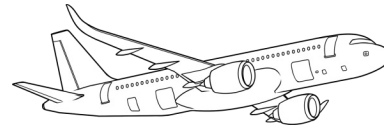
Achtung! Das erfordert von den Vatis ganz viel Geduld!!

Mit den Kindern, die diese Fertigkeiten schnell beherrschen, könnte man dann auch etwas Sinnvolles bauen. Schließlich naht der Frühling mit großen Schritten. Wie wäre es denn mit dem Bau von Nistkästen für unsere gefiederten Freunde? Kostenlose Bauanleitungen sind zu finden unter:

<https://www.nabu.de/1ere-und-pflanzen/voegel/helfen/nistkaesten>

Viel Spaß beim Bauen und noch mehr Freude dann beim Beobachten der Vögel!

Flugzeuge falten



<https://www.besserbasteln.de/Origami/papierflieger.html>

Fensterfarbe herstellen



<https://wunderwerkstatt.eu/spielideen/rezepte-kreativmaterial/94-fensterfarbe-schnell-gemixt.html>

Waschknete herstellen

<https://www.rtl.de/cms/knetseife-fuer-kinder-selber-machen-dank-dieser-anleitung-fuer-waschknete-wird-haendewaschen-zum-spass-4509715.html>

Salzteig herstellen

<https://knete-selbstgemacht.de/salzteig-selber-machen/>

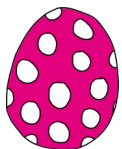
4 Spiele für Drinnen

Tic – Tac – Toe (Drei gewinnt), Spiel für 2 Personen

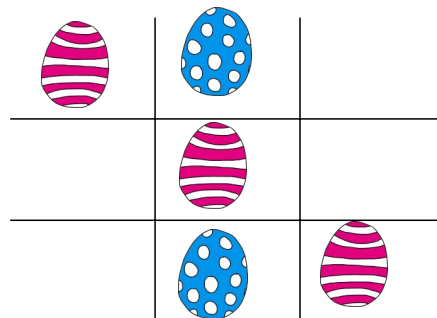
Du benötigst:

1 Spielplan, zwei Stifte (möglichst in verschiedenen Farben)

Auf einem quadratischen, 3×3 Felder großen Spielfeld setzen die beiden Spieler abwechselnd ihr Zeichen (ein Spieler Kreuze, der andere Kreise) in ein freies Feld. Der Spieler, der als Erster drei Zeichen in eine Zeile, Spalte oder Diagonale setzen kann, gewinnt.



PDF Spielpläne TicTacToe



Schiffe versenken Spiel für 2 Personen



Du benötigst:





2 Stifte, Für jeden Spieler einen Spielplan mit zwei „Schlachtfeldern“

Zunächst platziert jeder Mitspieler seine Schiffe auf seinem Spielplan.

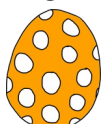
Platzierung der Schiffe:

- Die Schiffe dürfen sich nicht berühren, es muss also mindestens ein Kästchen Wasser dazwischen liegen.
- Die Schiffe dürfen weder übers Eck gebaut werden noch Ausbuchtungen besitzen.
- Die Schiffe dürfen auch am Rand liegen.
- Die Schiffe dürfen nicht diagonal aufgestellt werden.

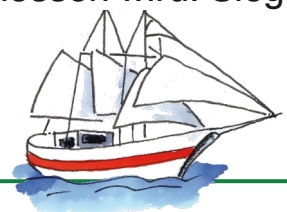
Die 10 Schiffe der Standard-Variante:

- 1x  Schlachtschiff aus 5 Kästchen
- 2x  Kreuzer aus 4 Kästchen
- 3x  Zerstörer aus 3 Kästchen
- 4x  U-Boote aus 2 Kästchen

Zuerst wird ausgelost, wer als erster feuern darf. Der Schießende gibt eine Koordinate an, auf die er feuert, z.B. G4. Der Beschossene sieht auf seinen Plan und antwortet mit Wasser, Treffer oder versenkt. Ein Schiff gilt dann als versenkt, wenn alle Felder des Schiffes getroffen wurden. Der Schießende notiert dies in seinem zweiten, zu Beginn des Spiels leeren Spielfeld. Der Beschossene muss die Treffer auf seinem Spielplan markieren, um zu sehen, wann ein Schiff versenkt ist. Der weitere Fortgang folgt unterschiedlichen Regeln. Entweder wird abwechselnd geschossen oder immer so lange, bis ins Wasser geschossen wird. Sieger ist, wer zuerst alle Schiffe des Gegners versenkt hat.



PDF Spielpläne Schiffe versenken





Name – Stadt - Land (Spiel für zwei oder mehr Personen)

Du benötigst:

Für jeden Spieler einen Stift und einen Spielplan

Zunächst einigen sich die Mitspieler, welche Kategorien in die Tabelle (Spaltenüberschrift) eingetragen werden sollen.

Gebräuchlich sind: Name, Stadt, Land, Beruf, Fluss, ... aber auch Substantiv, Adjektiv, Verb,

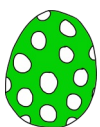
Das Spiel beginnt in dem ein Spieler laut „A“ sagt und dann leise, so dass es kein Mitspieler hört, das Alphabet weiter aufzusagen. Ein Nachbarspieler ruft irgendwann „Stopp!“ Der Spieler, der das Alphabet aufgesagt hat, nennt den Buchstaben, den er zuletzt für sich aufgesagt hatte laut. Nun versuchen alle Spieler die Tabelle auszufüllen und jeweils einen Begriff mit dem genannten Buchstaben als Anfangsbuchstaben zu finden.

Hat ein Spieler alle Spalten ausgefüllt, ruft er „Halt“. Nun darf kein Spieler mehr schreiben.

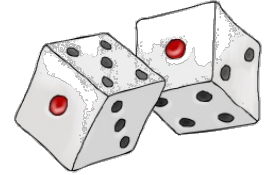
Zur Auswertung: Hier gibt es verschiedene Möglichkeiten. Am gebräuchlichsten ist folgende: Entsprechend der Teilnehmerzahl gibt es für jeden Begriff 5 Punkte.

Bsp. 3 Teilnehmer:

- Alle Teilnehmer haben verschieden Begriffe: $3 \times 5 = 15$ Punkte für jeden
- Alle Teilnehmer haben den gleichen Begriff: jeder 5 Punkte
- Zwei Teilnehmer haben den gleichen Begriff: 2×10 Punkte, 1×15 Punkte



Würfelspiele



Die böse Eins – mindestens 2 Würfel –

Ein Würfel macht die Runde. Jeder Spieler darf fünfmal würfeln. Die Augen aus den einzelnen Würfeln werden notiert. Wirft man jedoch eine Eins, werden die Augen der jeweiligen Runde ungültig.

Sieger ist, wer als erster 100 Punkte hat.

Man kann auch vor dem Spiel eine bestimmte Anzahl von Runden oder eine Zeit vereinbaren. Sieger ist dann, wer die meisten Punkte hat.

Die Anzahl der Spieler ist beliebig.

Die weiteste Reise gewinnt (Hausnummer) – 1 Würfel –

Jeder Spieler würfelt nacheinander dreimal. Bei jedem Wurf sagt er, an welche Stelle er die gewürfelte Augenzahl setzen will. (Gemeint sind hier Einer, Zehner oder Hunderter)

Ziel ist es eine möglichst hohe Zahl zu erreichen.

So wird man eine Sechs natürlich an die Hunderterstelle setzen, eine eins an die Einerstelle. Nach drei Würfeln steht die Kilometerzahl fest, die der Spieler „reisen“ darf. Das Spiel wird interessanter, wenn man vor dem Wurf sagt, an welcher Stelle die Augenzahl gesetzt wird. Dann entscheidet das Glück. Die weiteste Reise kann also 666 km, die kürzeste nur 111 km weit gehen.

Große Hausnummer – 3 Würfel –

Entweder spielt man nur je einen Wurf und ordnet die Zahlen so, dass die höchste Zahl herauskommt, oder aber man wirft dreimal. Dann ist es gestattet, von jedem Wurf die am günstigsten scheinende Augenzahl liegen zu lassen, um so schließlich zu einer möglichst hohen Nummer zu kommen.

Grade oder Ungerade – 1 Würfel –

Der Würfel macht die Runde. Nur die geraden Zahlen zählen (oder ungerade), je nachdem, was man vorher verabredet hat. Die Punkte der gültigen Würfe werden zusammen gezählt. Nach einer vorher bestimmten Rundenzahl wird abgerechnet. Sieger kann sein, wer die meisten Punkte oder auch die wenigsten Punkte erreicht hat.



Sudoku

1	2	4	3
3	4	2	1
4	1	3	2
2	3	1	4

Du benötigst:

Einen Stift und ein Sudoku.

Fülle alle Lücken mit der richtigen Zahl oder dem richtigen Symbol.

Die Zahlen oder Symbole dürfen in jedem kleinen Quadrat nur 1x stehen. Ebenso dürfen sie sowohl senkrecht, als auch waagrecht nur 1x eingetragen werden.



PDF's

Sudoku Kl.1 / 2 4x4

Zahlen 1-4 und Symbole    

Sudoku Kl. 2 / 3 6x6

Zahlen 1-6

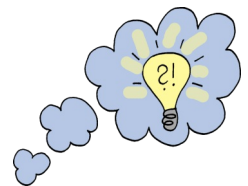
Sudoku Kl. 3 / 4 9x9 einfach

Zahlen 1-9

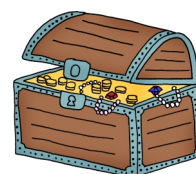
Sudoku Kl. 3 / 4 9x9 schwer

Zahlen 1-9

Schnitzeljagd



<http://www.babinjo.de/kindergeburtstag-spiele/schatzsuche/schatzsuche-in-der-wohnung/>



5

weitere Anregungen

- <https://www.kinder-malvorlagen.com>
- <https://www.wdrmaus.de>
- Die kleine Waldfibel
- Bienen-App
- YouTube Kids

Viel Spaß beim Entdecken!

Frohe Ostern

